

1. Bücher

- „Das grosse Buch 3ds max 4“ von Christian Immler, Verlag Data Becker
- „3D Studio MAX 3“ von Harald Vogel, Verlag bhv

2. Internetseiten

- http://www.blelb.com/deutsch/blelbspots/spot16/exspot16_de.htm
- <http://www.ritsumei.ac.jp/~akitaoka/zollnere.html>
- <http://home.arcor.de/schnagels/illusion.htm>
- <http://www.leinroden.de/makeframe.html?320.htm>
- <http://www.geometrie.tuwien.ac.at/asperl/projekt/pfeil.doc>
- http://www.informatik.uni-ulm.de/ni/Lehre/SS02/Proseminar_CV/ausarbeitungen2/aj1.pdf
- http://www.colorstereo.com/texts_.txt/faq_glss.htm
- <http://www.heimbeck.ch/michael/stgrm.html>
- <http://www.pm-history.de/de/forum/thema.asp?forum=23&thema=4931>
- <http://eeh01.physik.hu-berlin.de/lectures/demos3/demos/node8.html#O72>
- <http://www.wissen.de/xt/default.do?MENUENAME=Suche&query=sph%E4risch>

3. Sonstige Informationsquellen

- 3D Studio Max 5 Hilfe
- 3D Studio Max 5 Tutorials
- Technorama Winterthur